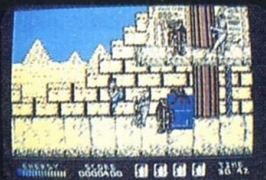
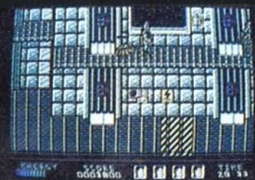


RENEGADE III

THE FINAL CHAPTER

Cuando un chico pierde a su chica, también pierde el control. Ahora, en el último capítulo, **RENEGADE** debe reunir todas sus fuerzas y rápidos reflejos para conseguir liberar a su chica de las garras de sus captores. Lucha contra el hombre Neolítico, guerreros Medievales y las atormentadas Momias del Antiguo Egipto. Tu desafío final te llevará más allá del presente, a un mundo que nunca olvidarás... Pero recuerda..., tu chica quiere verte vivo.



RENEGADE III

COMMODORE 006 513

RENEGADE III

THE FINAL CHAPTER



RENEGADE III

COMMODORE

Vuelve a jugar el emocionante papel de "Renegade", el héroe de las artes marciales, y rescata a su novia que ha sido secuestrada por las fuerzas del futuro.

Para acabar con tu misión, los secuestradores han enviado a sus rehenes a la Era de los dinosaurios, a los tiempos del hombre prehistórico. Viaja a través del tiempo y enfréntate al Viejo Egipto y a sus muertos vivientes..., a los Caballeros y a los dragones medievales, que juntos intentarán destruirte.

El viaje a través de estas zonas del tiempo es muy peligroso y tendrás que luchar contra los habitantes de cada Era. Cada Era tiene sus propias armas y estrategias, pero ¡ten cuidado!... Si tardas demasiado quedarás atrapado en la historia.

Renegade se enfrenta a una de sus misiones más duras y difíciles. Luchará contra seres que desconocía y en lugares de los que tan sólo había leído... o soñado. ¡Únete a él en esta arriesgada aventura!

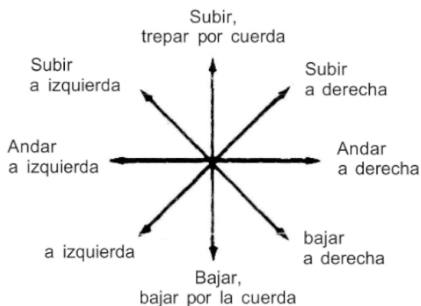
INSTRUCCIONES DE CARGA

SHIFT + RUN/STOP.

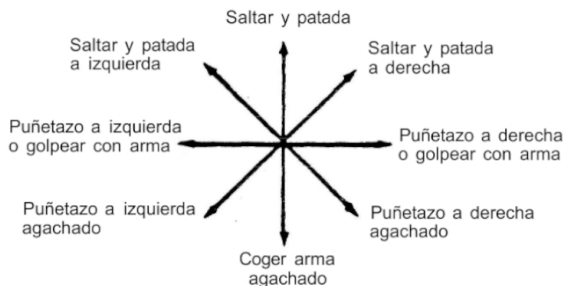
CONTROLES

Joystick en la puerta 2.

Las direcciones del joystick son:



Movimientos de Renegade vía joystick con el botón disparo presionado.



F1: Música encendida/sonido FX apagado.

F3: Sonido FX encendido/música apagada

RUN/STOP: Interrumpir la partida.

P: Pausa.

G: Rearranque.

STATUS Y PUNTUACIÓN

Tiempo: Tiempo restante para completar el nivel.

Energía: La energía de Renegade baja continuamente, especialmente cuando es golpeado por un enemigo. Si la energía llega a cero, Renegade pierde una vida. La energía aumenta por cada enemigo destruido.

Vidas: Número de vidas restantes. Cuando Renegade pierde todas sus vidas, termina la partida.

Puntuación: Aumenta al destruir enemigos y completar niveles.

SUGERENCIAS

— Vigila el status de energía y recuerda que recuperas energía cada vez que destruyes a uno de tus enemigos.

— En algunos niveles tus contrincantes tirarán armas que Renegade puede recoger y utilizar.

— No te sientes o morirás rápidamente.

© 1989 Imagine Software.

SPECTRUM

Vuelve a jugar el emocionante papel de "Renegade", el héroe de las artes marciales, y rescata a su novia que ha sido secuestrada por las fuerzas del futuro.

Para acabar con tu misión, los secuestradores han enviado a sus rehenes a la Era de los dinosaurios, a los tiempos del hombre prehistórico. Viaja a través del tiempo y enfréntate al Viejo Egipto y a sus muertos vivientes..., a los Caballeros y a los dragones medievales, que juntos intentarán destruirte.

El viaje a través de estas zonas del tiempo es muy peligroso y tendrás que luchar contra los habitantes de cada Era. Cada Era tiene sus propias armas y estrategias, pero ¡ten cuidado!... Si tardas demasiado quedarás atrapado en la historia.

Renegade se enfrenta a una de sus misiones más duras y difíciles. Luchará contra seres que desconocía y en lugares de los que tan sólo había leído... o soñado. ¡Únete a él en esta arriesgada aventura!

INSTRUCCIONES DE CARGA

Cassette

LOAD"" ENTER.

NOTA: Spectrum 128K. La carga se realiza de una sola vez. Sigue las instrucciones de pantalla.

Disco Spectrum +3

Instala el sistema y enciende el ordenador siguiendo las instrucciones de tu ordenador. Inserta el disco y pulsa ENTER para seleccionar la opción LOADER. El programa se cargará automáticamente.

CONTROLES

TECLADO: Redefinible.

Teclas por defecto:

ARRIBA: Q.

ABAJO: A.

IZQUIERDA: O.

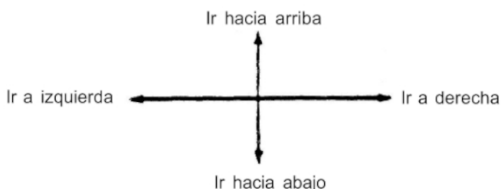
DERECHA: P.

DISPARO: SPACE.

Joystick

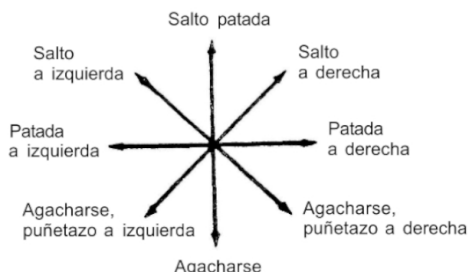
El juego es controlado vía joystick Sinclair, Kempston, teclas cursor o teclado.

Botón disparo no presionado.



BOTÓN DISPARO: Puñetazo.

Con el botón disparo presionado.



SUGERENCIAS

— Vigila a los enemigos que aparecen sobre ti porque lanzarán objetos en tu dirección.

— Aprende los movimientos específicos para vencer a enemigos difíciles.

— No intentes dar grandes saltos porque Renegade tiene una capacidad de salto limitada.

© 1989 Imagine Software.